2. Demo (Демонстрація)

Натисніть кнопку «Demo» на пульті керування і робот продемонструє режими ковзання та ходьби, а також повороти.

3. Функція програмування

Після отримання сигналу «Program» робот виконує функцію програмування або відтворення. У режимі програмування всі кнопки пульта (крім Stop і регулювання гучності) можуть бути запрограмовані довільно. Можна задати до 50 дій. Після завершення програмування, при повторному натисканні кнопки «Program», робот відтворить запрограмовані дії по черзі. Або через 5 секунд програма почне відтворюватися автоматично.

4. Gesture Sensing (Керування жестами)



Після увімкнення за замовчуванням активне керування жестами для руху робота: вперед / назад / ліворуч / праворуч. Після натискання кнопки «Gesture Mode» режим перемикається на керування рухами голови: ліворуч / праворуч / вгору / вниз. Повторне натискання повертає керування рухом робота.

- рух жестом ліворуч / праворуч - поворот голови вліво / вправо
- середнє положення - повернення голови в центр
- рух вперед - підняття / опускання голови

5. Dance (Танці)

Натисніть кнопку «Dance» - робот буде танцювати під музику, рухаючись і повертаючись.

6. Machine Language (Мова робота)

Передбачено 5 варіантів “мови робота”.

7. Happy Expression (Веселі емоції)

Є 3 звукові ефекти радості, кожен із яких відповідає певному виразу.

8. Unhappy Expression (Сумні емоції)

Є 3 звукові ефекти невдоволення, кожен із яких відповідає певному виразу.

9. Random Action (Випадкові дії)

Натисніть цю кнопку - робот виконуватиме випадкові дії.

10. Music (Музика)

Після отримання сигналу «Music» відтворюється 3 мелодії, кожна - по одному разу.

Робот універсальний



ІНСТРУКЦІЯ КОРИСТУВАЧА

Прочитайте інструкцію перед використанням

1. ЗАСТЕРЕЖЕННЯ І ПОРАДИ

Символ перекресленого смітника вказує на те, що батареї, акумулятори, кнопкові елементи, акумуляторні блоки тощо не можна викидати разом із побутовими відходами. Батареї шкідливі для здоров'я та навколишнього середовища. Будь ласка, допоможіть захистити навколишнє середовище від ризиків для здоров'я. Якщо іграшка не використовується, тоді скористайтеся побутовим інструментом, щоб зламати виріб і вийняти вбудовану акумуляторну батарею, або відкрутіть дверцята відсіку для батареї, а потім виміть батарею з іграшки. Утилізуйте батарею відповідно до місцевих законів про переробку та утилізацію батареї.	Директива щодо відпрацьованого електричного й електронного обладнання: коли цей виріб не використовується, виміть усі батареї та утилізуйте їх окремо. Здавайте електроприлади до місцевих пунктів збору відходів електричного та електронного обладнання. Інші компоненти можна утилізувати разом із побутовим сміттям.

ДОГЛЯД І ОБСЛУГОВУВАННЯ
- Завжди виймає батарейки з виробу (пульт керування), коли довгий час не використовується;
- витирайте іграшку сухою чистою тканиною;
- тримайте виріб далі від джерела тепла;
- не занурюйте іграшку у воду, це може пошкодити електронні деталі.

ОСОБЛИВІ ПРИМІТКИ ДЛЯ ДОРОСЛИХ
- перед першим використанням, прочитайте інструкцію разом з дитиною;
- дана іграшки розрахована для використання в домашніх умовах (в будинку або в саду);
- збирати іграшку можна під наглядом дорослих;
- рекомендовано батьківський догляд при заміні батарейок;
- не змінюйте і не модифікуйте іграшку.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ ЩОДО БАРАТЕЙОК
- батарейки, що не підлягають перезаряджанню, не можна заряджати;
- акумуляторні батарейки слід дістати з виробу для повної зарядки (для пульта керування);
- акумуляторні батарейки слід заряджати тільки під наглядом дорослих;
- різні типи батарейок (старі або нові, вугільно-цинкові або лужні або нікель-кадмієві акумулятори) не слід змішувати (для пульта керування);
- слід використовувати батарейки того самого типу або еквівалентного;
- батарейки встановлюйте відповідно до полярності; розряджені батарейки слід вийняти з виробу (пульт керування);
- не робіть коротке замикання клеми живлення.

Ця іграшка оснащена літій-полімерним акумулятором (LiPo), будь ласка, зверніть увагу на наступні застереження щодо безпечного використання:
- не кидайте акумулятор у вогонь або джерело тепла;
- не використовуйте та не залишайте батарею поблизу джерела тепла, наприклад вогню або тепла;
- не бийте та не кидайте батарею об тверду поверхню;
- не занурюйте батарею у воду та зберігайте батарею в сухому прохолодному місці;
- під час підзарядки використовуйте лише зарядний пристрій, призначений для цієї мети;
- не допускайте критичне розряджання акумулятора;
- не підключайте батарею до електричної розетки;
- не паяйте батарею безпосередньо та не розколюйте батарею цвяхом або іншим гострим предметом;
- не транспортуйте та не зберігайте акумулятор разом із металевими предметами, такими як намисто, шпильки, чи інше;
- не розбирайте та не змінюйте батарею;
- заряджати акумулятор кожні 6 місяців;
- батарейка всередині іграшки не замінюється.

Примітки:
іграшка може вийти з ладу під впливом електростатичного розряду; іграшка не реагує, тоді вимкніть і увімкніть наново;
використовуйте нові лужні батареї в цій іграшці, щоб отримати найкращу продуктивність; цю іграшку слід використовувати лише з рекомендованим зарядним пристроєм.



Елементи живлення в пульт керування: DC 3V, 2xAAA/LR03 (не в комплекті).

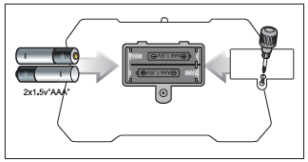


Для робота: DC 3V, 1x3.7V LiPo акумулятор (в комплекті).
Ємність 500 мА-год (mAh)

2. СКЛАД

			
Робот	Інструкція	Пульт керування	Зарядний пристрій

3. ВСТАНОВЛЕННЯ БАТАРЕЙОК В ПУЛЬТ КЕРУВАННЯ



- на пульті керування відкрийте кришку відсіку для батарейок;
- вставте 2xAAA у відсік для батарейок;
- закрите кришку відсіку для батарейок і закрутіть гвинтики;

ВСТАНОВЛЕНЯ БАТАРЕЙОК В РОБОТА



Акумулятор розташовано в тулубі робота. Для заряджання акумулятора, будь ласка, з'єднайте USB кабель з мережею. Перед заряджанням робота необхідно вимкнути. Підчас заряджання буде горіти світлодіод. Після повного заряджання ліхтарик згасне.
Час заряджання 3,5 години. Час роботи 2 години.

4. УВІМКНУТИ / ВИМКНУТИ



Щоб увімкнути робота. перемкніть кнопку «ON/OFF» на голові іграшки. Робот ввімкнеться і представиться і відтворить рухи зі звуковим ефектом.
Примітка: робот має стояти на підлозі

ФУНКЦІЇ ПУЛЬТА КЕРУВАННЯ

1. Базові функції







